

doc/VMM_Rexx

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> doc/VMM_Rexx		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 18, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	doc/VMM_Rexx	1
1.1	doc/VMM_Rexx.guide	1
1.2	doc/VMM_Rexx.guide	2
1.3	doc/VMM_Rexx.guide	2
1.4	doc/VMM_Rexx.guide	2
1.5	doc/VMM_Rexx.guide	2
1.6	doc/VMM_Rexx.guide	3
1.7	doc/VMM_Rexx.guide	3
1.8	doc/VMM_Rexx.guide	3
1.9	doc/VMM_Rexx.guide	3
1.10	doc/VMM_Rexx.guide	4
1.11	doc/VMM_Rexx.guide	4
1.12	doc/VMM_Rexx.guide	4
1.13	doc/VMM_Rexx.guide	4
1.14	doc/VMM_Rexx.guide	4
1.15	doc/VMM_Rexx.guide	5
1.16	doc/VMM_Rexx.guide	5
1.17	doc/VMM_Rexx.guide	5
1.18	doc/VMM_Rexx.guide	5
1.19	doc/VMM_Rexx.guide	5

Chapter 1

doc/VMM_Rexx

1.1 doc/VMM_Rexx.guide

Dieses Dokument beschreibt VMM's Arexx-Funktionen. VMM unterstützt 18

Funktionen, die in Arexx-Skripts verwendet werden können. Jede Funktion wird mit ihren Parametern und den möglichen Ergebnis aufgelistet.

Unterstützte Kommandos:

ADD_PROG

DISABLE

ENABLE

HELP

HIDE

INFO

MEM

MEMTRACK

MEMTYPE

MINVMALLOC

PATCHWB

REM_PROG

SHOW

STAT

VMRIORITY

WRITEBUFFER

QUIT

ZOOM

Die zurückgelieferten Codes sind die selben, die auch vom ↔
Standard

MUI-Arexx-Interface geliefert werden. Dies sind:

- 2 Nicht genug Speicher
- 3 Unbekanntes Arexx-Kommando
- 4 Syntax-Fehler in Kommandoparametern

1.2 doc/VMM_Rexx.guide

Kommando: ADD_PROG "task name" <MinPublic> <MinNonPublic> "ON" | "OFF"

Das Kommando "ADD_PROG" fügt eine Task zu VMM's Liste der gesondert zu behandelnden Task hinzu. Die MinPublic und MinNonPublic-Parameter entsprechen den gleichnamigen Einträgen in der Oberfläche.

"VM benutzen" entspricht einer Einstellung von -1 für MinPublic und 0 für MinNonPublic, "VM nicht benutzen" entspricht -1 für MinPublic und -1 für MinNonPublic. "ON" oder "OFF" schaltet das Code-Paging ein oder aus.

1.3 doc/VMM_Rexx.guide

Command: DISABLE

Dieses Kommando verbietet die Allokation von virtuellem Speicher bis dies entweder durch das "ENABLE"-Kommando oder per Hotkey wieder erlaubt wird.

1.4 doc/VMM_Rexx.guide

Command: ENABLE

Dieses Kommando erlaubt die Allokation von virtuellem Speicher bis dies entweder durch das "DISABLE"-Kommando oder per Hotkey verboten wird.

1.5 doc/VMM_Rexx.guide

Command: HELP "file"

Dieses Kommando gibt eine Liste aller verfügbaren ARexx-Kommandos in die Datei "file" aus. Diese Datei sollte mit einem vollständigen Pfad spezifiziert werden, da sonst die Datei in einem unerwarteten Verzeichnis landen könnte.

1.6 doc/VMM_Rexx.guide

Command: HIDE

Dies Kommando macht die VMM-Benutzeroberfläche unsichtbar.

1.7 doc/VMM_Rexx.guide

Command: INFO "title" | "author" | "copyright" | "description" |
"version" | "base" | "screen"

Dies ist ein Standard MUI-ARexx-Kommando. Je nach Argument werden verschiedene Ergebnisse geliefert:

"title"	Name des Programms (VMM)
"author"	Autor des Programms
"copyright"	Copyright Status
"description"	Kurzbeschreibung
"version"	Versionsnummer
"base"	Name des ARexx-Ports
"screen"	Name des verwendeten Public-Screens

1.8 doc/VMM_Rexx.guide

Command: MEM ("FIXED" <size>) | "DYNAMIC" | ("RESTRICTED" <min> <max>)

Dieses Kommando verändert die Art, wie und wieviel Speicher von VMM verwendet wird, um darin den virtuellen Speicher abzubilden. size, min und max werden in Bytes angegeben. Diese Werte werden automatisch auf Vielfache der aktuellen Seitengröße gerundet. Wenn einer der Werte zu klein ist, wird dieser angepaßt.

1.9 doc/VMM_Rexx.guide

Command: MEMTRACK "ON" | "OFF"

Dieses Kommando schaltet das Speicherprotokoll an oder aus.

1.10 doc/VMM_Rexx.guide

Command: MEMTYPE "FAST" | "CHIP" | "ANY"

Dieses Kommando legt die Speicherart fest, die für den virtuellen Speicher verwendet wird. Dies betrifft aber nur Kacheln, die nach diesem Kommando allokiert werden.

1.11 doc/VMM_Rexx.guide

Command: MINVMALLOC <num_bytes>

Dieses Kommando spezifiziert die minimale Größe einer Allokation, die in den virtuellen Speicher gelegt wird. Allokationen, die kleiner sind als dieser Wert, werden in den Public-Speicher gelegt.

1.12 doc/VMM_Rexx.guide

Command: PATCHWB "ON" | "OFF"

Dieses Kommando schaltet das Patchen der Workbench-Titelleiste an oder aus, um darin den verfügbaren virtuellen Speicher anzuzeigen.

1.13 doc/VMM_Rexx.guide

Command: REM_PROG "taskname"

Dieses Kommando entfernt einen Eintrag aus VMM's Taskliste. Falls der Eintrag nicht gefunden wird, passiert nichts.

1.14 doc/VMM_Rexx.guide

Command: SHOW

Hierdurch wird die VMM-Benutzeroberfläche sichtbar gemacht.

1.15 doc/VMM_Rexx.guide

Command: STAT "ON" | "OFF"

Hiermit kann man das Statistikfenster ein- oder ausschalten.

1.16 doc/VMM_Rexx.guide

Command: VMPRIORITY <prio>

Mit diesem Kommando kann man die Priorität des virtuellen Speichers verändern. Damit wird festgelegt, ob zuerst virtueller oder physikalischer belegt wird.

1.17 doc/VMM_Rexx.guide

Command: WRITEBUFFER <size>

Mit diesem Kommando kann man die Größe des Schreibpuffers festlegen, den VMM verwendet, um Seiten auf die Platte zu schreiben. Diese wird automatisch auf ein Vielfaches der aktuellen Seitengröße gerundet.

1.18 doc/VMM_Rexx.guide

Command: QUIT

Dieses Kommando instruiert VMM, sich selbst zu beenden, sofern dies möglich ist. Falls zu viel virtueller Speicher belegt ist, sodaß dieser nicht in den physikalischer Speicher paßt, weigert sich VMM, sich zu beenden.

1.19 doc/VMM_Rexx.guide

Command: ZOOM "ON" | "OFF"

Dieses Kommando setzt den Zoom-Status des Statistikfenster. Falls das Fenster nicht offen ist, wird der Zustand für ein späteres Öffnen gespeichert. Um das Statistikfenster also in gezoomtem Zustand zu öffnen, muß man erst "ZOOM ON", und dann "STAT ON" aufrufen.
